# Module expermimentateur-trice

1. **Quelles sont les trois activités du module Expérimentateur que vous avez choisi** de réaliser? Pourquoi? Incluez les liens vers les réponses de votre banque d’activités.

Les trois activités sont :

* Sondages et études
	+ https://bank.ecampusontario.ca/fr/response/engagement-daudience-par-le-sondage-9/
* Jouer avec les GIFs animés
	+ https://bank.ecampusontario.ca/fr/response/une-utilisation-serieuse-pour-des-medias-etranges-5/
* IA des nouvelles idées
	+ <https://bank.ecampusontario.ca/fr/response/ia-des-nouvelles-idees-4/>

Je crois que l’utilisation de ces trois outils favorisera l’enseignement et l’apprentissage et augmentera la motivation des apprenants.

1. Nommez et expliquez **trois leçons générales tirées de l’expérimentation** dans le cadre de ces trois activités. Comment pourriez-vous utiliser ces dernières dans votre méthode d’enseignement?

L’utilisation de ces outils technologiques permettra de construire un apprentissage qui est interactif et même un apprentissage différencié. Les trois outils viendront soutenir l’apprentissage, accompagner les explications et appuyer les méthodes d’enseignement.

1. Vous deviez réaliser au moins une activité du module Expérimentateur sur une **tablette ou un téléphone intelligent.**

Un sondage avec Mentimeter peut être réalisé sur un téléphone intelligent.

Les avantages de cet outil incluent le fait qu’il est gratuit, la possibilité d’afficher instantanément les résultats du sondage. Cependant, il est important de noter qu’il n’est pas possible de créer des présentations complètes sur un téléphone intelligent en raison de limitations fonctionnelles.

Une activité recommandée avec Mentimeter est de réaliser un sondage en début de cours pour mieux comprendre les raison qui ont conduient les étudiants à suivre le cours.