

1. **Quelles sont les trois activités du module Expérimentateur que vous avez choisi** de réaliser? Pourquoi? Incluez les liens vers les réponses de votre banque d'activités.

- [H5P \(Quiz\)](#)
- [Padlet](#)
- [Excursions ou visites virtuelles sur le terrain](#)

[Je les ai choisies parce que je les utilise déjà dans mes classes et elles m'aident à retenir l'attention des étudiant\(e\)s ainsi que à les engager pour participer en jouant, donc rendant leur apprentissage plus amusant.](#)

2. Nommez et expliquez **trois leçons générales tirées de l'expérimentation** dans le cadre de ces trois activités. Comment pourriez-vous utiliser ces dernières dans votre méthode d'enseignement?

[J'ai déjà répondu à cette question ci-dessus.](#)

3. Vous deviez réaliser au moins une activité du module Expérimentateur sur une **tablette ou un téléphone intelligent**.

- Indiquez l'activité réalisée et le type d'appareil mobile utilisé pour ce faire.
[J'ai utilisé un iPad pour remplir réaliser l'activité de Padlet.](#)
- Nommez et expliquez les avantages et les défis liés à l'utilisation de cet outil technologique sur un appareil mobile.
[C'est plus facile et pratique de l'utiliser dans une salle de classe à la place du papier et marqueurs pour mener un remue-méninge.](#)
- Expliquez comment vous pourriez planifier un travail à effectuer sur une tablette ou un téléphone intelligent.
[Par exemple, les étudiant\(e\)s pourront utiliser un téléphone intelligent pour filmer une publicité pour promouvoir un produit quelconque.](#)
- Expliquez les mesures que vous prendriez afin de permettre à tous les étudiants d'accéder à ces appareils.
[J'emprunterai les appareils disponibles à travers l'institution où je travaille. Je m'assurerai que tous les étudiant\(e\)s aient un appareil que ce soit individuellement ou en petits groupes.](#)

4. **À l'aide d'un appareil mobile, d'une caméra ou d'un logiciel de vidéocapture d'écran** souligné dans le [référentiel de cours en ligne](#) pour **créez une courte vidéo de 2 à 3 minutes** de vous-même illustrant comment, lors de la conception d'expériences d'apprentissage dans l'avenir, vous utiliserez les technologies, les idées, les approches ou les formats auxquels vous avez eu recours dans ce module.

[J'ai inclus une vidéo que j'ai déjà créée pour me présenter et présenter un cours la première journée de classe. J'ai utilisé Flip pour lancer l'activité. Voici le \[lien\]\(#\).](#)